

**مقدمة في الرسوم المتحركة**

**الواجب الأول (بحث علمي)**

رمز المقرر: 06152114 الفصل الدراسي الصيفي: 2023-2024

اسم المقرر: مقدمة في الرسوم المتحركة مجموع العلامات (10)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **الوصف** | **الخطوات** | **مدة التسليم** |
| **استخدم برنامج البوربوينت لعمل بحث علمي حول ما هي ألعاب الفيديو** | **أولاً:** **صفحة العنوان:** عنوان التقرير، اسم المؤلف (أي اسمك)، اسم المساق، تاريخ إجراء البحث.  **ثانياً: جدول المحتويات:** الملاحق والعنوان، أرقام الصفحات.  **رابعاً: مقدمة:** لمحة عامة عن البحث الذي تم إجراؤه.  **خامساً: الهدف من البحث.**  **سابعاً: هيئة أو جسم البحث** (ما هي ألعاب الفيديو**،** طرق تنفيذ ألعاب الفيديو**،** أنواع ألعاب الفيديو**،** مبادئ تنفيذ ألعاب الفيديو**،** مراحل تنفيذ ألعاب الفيديو**،** استخدامات العاب الفيديو)  **ثامناً: خاتمة:** ملخص وتحليل النتائج.  **تاسعاُ: الملاحق:** أسماء المراجع من أين أخذت المعلومات. | **أسبوعين** |

**معايير التقييم (المجموع 10 علامات)**

1. *صفحة العنوان ................................................................................................................. 1 علامة*
2. *المحتويات ...................................................................................................................... 1 علامة*
3. *مقدمة ........................................................................................................................... 1 علامة*
4. *الهدف من البحث .............................................................................................................. 1 علامة*
5. *هيئة البحث ..................................................................................................................... 1 علامة*
6. *خاتمة ........................................................................................................................... 1 علامة*
7. *الملاحق ........................................................................................................................ 1 علامة*
8. *تصميم البحث .................................................................................................................. 3 علامة*