

## الفصل السابع عشر

### برمجة الحاسوب

#### Computer Programming

لكي نستطيع الاستفادة من قدرات الحاسوب الهائلة لحل مسائل كثيرة ومتنوعة، لا بد من وجود طريقة للتخاطب معه والطلب منه إنجاز عمل معين وهذا ما يعرف بالبرمجة. ولا يستطيع الحاسوب فهم وتمييز لغة الانسان، بل هناك لغة خاصة به يتعامل بها بين وحداته، وهي عبارة عن مجموعة من التعليمات البسيطة. ويستطيع الحاسوب تمييز وتنفيذ مجموعة التعليمات الخاصة به فقط والمُعبر عنها بالنظام الثنائي. وعند ادخال البرنامج والمعطيات اللازمة له، يقوم بحفظ ذلك في ذاكرته مستخدماً إحدى أنظمة التشفير. وبما ان خلايا الذاكرة مُنَوَّنة، فان ذلك يمكننا من الرجوع الى محلية معينة في الذاكرة عن طريق عنوانها والحصول على التعليمات والمعطيات أو اختيار محلية تخزين جديدة لحفظ النتائج.

#### 1-17 لغة الآلة ولغة التجميع

إن البرامج المكتوبة بلغة الصفر والواحد هي البرامج الوحيدة التي يفهمها الحاسوب وينفذها، وهذا ما يعرف بلغة الآلة (Machine Language). وتعتبر لغة الآلة لغة ذات مستوى منخفض (Low-Level Language)، بسبب بعدها عن لغة الانسان وقربها من تركيبية الحاسوب الداخلية، حيث تتم البرمجة بالتعامل مع وحدات الحاسوب مباشرة. فمثلاً لحزن معلومة في الذاكرة، لا بد من تحديد موضع التخزين وذلك بذكر عنوان محدد.

من الأمثلة على تعليمات اللغة ذات المستوى المنخفض تعليمة الجمع

ADD A B C

ومن المساوي الأخرى لهذه اللغات صعوبة البرمجة والوقت الطويل الذي يحتاجه الشخص لكي يكتب برنامج صغير، بالإضافة إلى ذلك، فإن على المبرمج الإلمام بتعليمات الحاسوب المستخدم، حيث أن مجموعة التعليمات في هذا المستوى تختلف من حاسوب لآخر.

العنوان	الذاكرة	العنوان	الذاكرة
0000		0000	
0001	5	0001	5
0010	7	0010	7
0011	12	0011	
⋮		⋮	
1111		1111	

بعد عملية الجمع ← قبل عملية الجمع

الشكل (17-1): ذاكرة الحاسوب.

#### 17-2 لغات البرمجة عالية المستوى

مع ظهور الحاسوب وبداية دخوله حياة الإنسان كأداة مهمة في كافة المجالات والميادين الأكاديمية والعلمية والتجارية، كان لابد من إيجاد لغة تخاطب مناسبة بين الحاسوب والإنسان تقلل من الهوة الكبيرة بين لغة الإنسان وطريقة تفكيره من جهة ولغة الحاسوب من جهة أخرى، وسميت مثل هذه اللغة باللغة عالية المستوى (High-Level Language) لقربها من لغة الإنسان. واللغات عالية المستوى هي لغات قريبة من لغة الإنسان (Human-Like Language)، بحيث يستطيع الشخص العادي غير المتبرس في برمجة الحاسوب معرفة الكثير من معانيها، لمعظم تعليمات وأوامر اللغات

والتي تعني أهداف القيمة الموجودة في موضع التخزين المسمى C إلى القيمة الموجودة في موضع التخزين المسمى B، وضع الناتج في موضع التخزين المسمى A، وهذه التعليمات مكتوبة بلغة تسمى لغة التجميع (Assembly Language). ومع أن لغة التجميع هي تقريباً نفس لغة الآلة التي يفهمها الحاسوب مباشرة ويتعامل بها بين وحداته، إلا أنه لا يستطيع تمييزها إلا إذا عبر عنها بالصفر والواحد.

والفرق الوحيد بين لغة الآلة ولغة التجميع، أن الأولى تكتب بالشفيرة الرقمية المعبر عنها بالنظام الثنائي وتستخدم العناوين الرقمية، بينما الأخرى تكتب بالشفيرة الرمزية وتستخدم الرموز والأسماء التي تعبر عن عناوين رقمية. أمثلاً قد نستخدم الشيفرة الرقمية (0110) للدلالة على عملية الجمع في لغة الآلة، بينما نستخدم الشيفرة الرمزية ADD للدلالة على عملية الجمع في لغة التجميع. وهناك برنامج خاص يتقوم بترجمة لغة التجميع إلى لغة الآلة وهو ما يسمى بالمجمع (Assembler).

فعلى سبيل المثال، في تعليمة الجمع

ADD A B C

يمكن ترجمة ADD إلى 0110، وموضع التخزين المسمى A إلى 0011، وموضع التخزين المسمى B إلى 0010، وموضع التخزين المسمى C إلى 0001. وبذلك تكون نتيجة الترجمة من لغة التجميع إلى لغة الآلة هي:

0110001100100001

ولو كان موضع التخزين الذي يحمل العنوان 0001 يحتوي على العدد 5، وموضع التخزين الذي يحمل العنوان 0010 يحتوي على العدد 7، فإن ناتج العملية سيكون 12 وسيخزن في موضع التخزين الذي يحمل العنوان 0011. ويمكن تصوير شكل الذاكرة قبل وبعد عملية الجمع كما هو مبين في الشكل (17-1). وينبغي التنبيه إلى أن الأعداد 5، 7، 12 لن تخزن في الذاكرة بهذه الصورة وإنما سيبر عن نفس القيم باستخدام النظام الثنائي، حيث تم استخدام النظام العشري هنا فقط للتوضيح.

ويلاحظ القارئ أن البرمجة باللغات ذات المستوى المنخفض لها مساوئ كثيرة منها أنها تتطلب دقة متناهية وخاصة لغة الآلة حيث التعامل بالصفر والواحد فقط،